

Sea Dogs

"Loď na paravoboku!"

„Na obzoru se objevila pirátská galéra, kapitáne.“

„Připravte loď k boji.“

Mladičkový kapitán Nicolas Sharp se v srdcervoucí scéně rozloučil se svojí starou matkou a kvůli touze po dobrodružství se vydal napospas nevyzpytatelnému mořskému živlu. Pouští se tak ve stopách svého otce, kterého nikdy nepoznal. Jeho smělé plány mu však záhy překazí španělstí seňorové a uvrhnou ho do vězení. Nějakým nedopatřením se však Nicolasovi podaří uniknout a s ukradenou lodí se dostává až na nejbližší anglický ostrov Highrock se stejnojmenným přístavem. Dál už se jeho osudu zmocníte vy. Scénář jak vyšitý ze středověkých Večerů pod lampou. Ale tam, kde chybí originalita, může hráčovu zívající mysl osvěžit příjemná variabilita a nelineárnost příběhu. Takže v duchu staříčkových *Pirates* si nemusíte neustále hrát na uhlazené kladáse, ale můžete nechat volný průchod svému horšímu já a s pirátskou vlajkou vesele drancovat kolonie a okrádat počestné kupce.

Na začátku se objevíte v už zmíněném přístavu Highrock, který se hemží různými figurkami, více nebo méně výřečnými. Při prvním pohledu na herní prostředí se vám skrže zuby prodere něco na způsob: „Zase ten *Tomb Raider*, akorát nechápu, proč tam dali místo atraktivní brunetky nějakého mladička s ulíznutým culíkem.“ Z omylu vás vyvede hned první návštěva přístavní špeluňky, kde se vás kromě blech chytanou opilí námořníci a začnou vám vykládat svoje srdceryvné příběhy. Rychle zjistíte, že se jedná sice o jednoduché, ale také zábavné RPG. A už se na vás začnou valit různé questíky, dovednosti hlavního hrdiny i důstojníků jeho posádky, které si za provizi najímáte a vůbec všechny možné věci spojené s RPG žánrem. Škoda jen, že tyto vlastnosti jsou zahrnuty jen ve velmi zjednodušené míře, a proto má hra k dokonalému RPG daleko.

V *Sea Dogs* je hraní zaměřeno spíše na pirátění, a to z jakékoli strany. Ale ať už se stanete zámožným obchodníkem, nebo krvežíznivým korzárem, v žádném případě se neobejdete bez obchodování se všemožnými druhy zboží. To je totiž hlavním zdrojem vašich financí. Než si ale přijdete na slušný peníz, budete muset donekonečna pendlovat mezi ostrovy sem a tam a převážet různé zboží. Ceny se neustále mění podle nějakého záhadného klíče a vy nemáte možnost je zjišťovat jinak, než že se na příslušný ostrov podíváte. Tak se obchodní proces stane poněkud zdlouhavým a časem trochu nudným. Náladu vám pozvednou nádherně vyvedené středověké plachetnice. V přístavní loděnici je jich na výběr celá řada a určitě se budete horečnatě snažit a získávat zkušenosti, abyste mohli kormidlovat lepší a větší loď.

Za branami ostrovní pevnosti se rozprostírá širé moře. Vaše loď se zvolna pohupuje ve vlnách a námořníci už netrpělivě čekají na povel k vyplutí. Na přehledné mapě můžete nabrat libovolný kurz nebo se vydat přímo k jednomu z přístupných ostrovů. Natáhněte plachty! Kurz jih-jihovýchod, směr ostrov Tendales! V půli cesty vám důstojník oznámí, že na obzoru se objevila lehká pirátská galéra. Je na vás, zda se rozhodnete loď ignorovat a zbaběle se vyhnout boji, anebo se pokusíte zbavit svět jednoho mořského psa. Dobrodruzi zvolí druhou možnost a objeví se na širém moři, kde se zatím rapidně změnilo počasí. Loď se v divoké bouři žene rychlostí patnáct uzlů mezi obrovskými vlnami. Ze 3D pohledu zjistíte dalekohledem rychlost a velikost posádky protivníka. Naberete kurz přímo k ní (k tomu vám pomůže speciální ikonka) a nabijete děla. Z větší dálky střílíte lehkými koulemi nebo náboji podobnými činkám, s jakými cvičil Gustav Frištejnský. Loď můžete efektně zničit zblízka

účinnými bombami nebo se ji pokusíte zaháknout a ukořistit vše, co je na ní. Náboji jak do brokovnice snížíte stav pirátské posádky a šikovným manévrem se vaše lodi k sobě dostanou bok po boku. Prikážete hodit hák a už se všechno začne mydlit. Chaos, který by nastal, kdybyste měli ovládat vřavu, kde se řeže tři sta námořníků, vyřešili autoři šalamounsky. Tváří v tvář se postaví pouze kapitáni. Tady se vám zúročí přesné zásahy do nepřátelské posádky, protože počet životů v souboji se rovná počtu mužů na palubě. Levý výpad, blok. Naznačení doleva a pravý výpad. Ještě jedna rána a zarostlý chlapík s dřevěnou nohou a černou páskou přes oko se válí v krvi na zemi. Vy se tak zmocníte tučné kořisti a přibude vám nějaký ten bodík ke zkušenosti. Pokud se vám nepřátelská loď líbí, můžete ji vyměnit za svou.

Grafika a zejména hudba perfektně dotvářejí atmosféru hry. 3D prostředí je velmi dobře vyvedené a nenásilně vás vtáhne přímo doprostřed každé bitvy. Všechno je pěkně přehledné, a pokud máte alespoň základní orientaci v prostoru, určitě se vám ve víru kulí hlava nezatočí. Z rachotu děl vás možná trochu uklidní líbivé melodie linoucí se z vašich reproduktorů, které se ale podle situace dokáží měnit v mohutné salvy celého Moskevského filharmonického orchestru.

Jen co navštívíte první ostrovy a promluvíte s jejich obyvateli, začne se před vámi otevírat spletitý příběh plný různých překvapení a vedlejších úkolů. O svém otci se dozvíte, že se stal krvežíznivým pirátem. Kolem anglického guvernéra se dějí prapodivné věci a tajemný muž vám sdělí, že na pirátském ostrově se s vámi chce sejít jistá osoba. A tak plníte jeden úkol za druhým a pomalu se prodíráte novými dobrodružstvími.

Celkový dobrý dojem kazí jen nevyrovnaná hratelnost. Pokud fouká slabý vítr, námořní souboje se stanou poněkud zdlouhavými a frustrujícími, obzvláště v případě, kdy po půlhodinovém manévrování konečně zaháknete nepřátelskou loď a následně dostanete na frak od nějakého pirátského hejska. Nehledě na to, že obtížnost bojů se zcela náhodně pohybuje mezi "tři kliknutí a vyrabujem loď" a "dvě rány a vaše kocábka jde ke dnu". Nepotěší ani nelogičnost a zdlouhavost některých úkolů, zejména když musíte trávit hodiny přejížděním z jednoho ostrova na druhý a vyptávat se stejných lidí, jestli už z nich konečně nevypadne to, co zrovna potřebujete vědět. Jinak jsou ale *Mořští psi* příjemnou zábavou, která potěší nejen příznivce staříčkových *Pirates*. Určitě s nimi strávíte spoustu volného času, a pokud z toho nedostanete mořskou nemoc, můžete si říct, že jste se stali zkušenými mořskými vlky. Tak vzhůru na palubu, dálky volají...

Libor Vacata

Výrobce: Akella

Vydavatel: Bethesda Softworks

Minimum: P II 233, 64 MB RAM, 8x CD, HDD 800 MB

Doporučeno: P II 400, 128 MB RAM, 12x CD, HDD 800 MB

Multiplayer: ne

3D akcelerace: D3D

Verdikt: Adventuro-akční RPG ve 3D kabátě, které uspokojí všechny, co si jako malí hrávali na piráty.

Hratelnost 7

Grafika 7

Zvuk 8

Obtížnost 6

sedmdesát pět

Černí vládci moří

Ten skvělý nápad, vymyslet počítačovou hru, ve které byste se proháněli po mořích na středověký plachetnicích a bojovali s piráty, měla už v roce 1987 firma MicroProse. Tohoto úkolu se zhostil dnes již legendární tvůrce adventur Sid Meier a světlo světa spatřila hra *Pirates*. Je až spodivem, jak málo titulů se snažilo tuto klasiku napodobit, a když, tak ne moc úspěšně. Jako příklad poslouží v roce 1999 vydaní *Corsairs*. Jednalo se o nepříliš povedenou realtime strategii, kde spolu bojovali Francouzi a Angličané a svou si přisadili i nějací ti Silverové. Mnohem více zábavy přinesli v tomtéž roce vydaní *Cutthroats*. V roli mladého piráta jste obchodovali, plnili úkoly, podležali nebo také vraždili, drancovali a loupili. Gold reedice starých *Pirates* taky nepřinesla nic moc zajímavého, a tak ruský tým Akella přišel se svými *Sea Dogs*. S dobrotivou pomocí Bethsedy, která nám už hezkých pár měsíců slibuje třetí pokračování RPG série *The Elder Scrolls*, vyšel titul, jenž pirátským hrám přidal i třetí rozměr. Při pohledu na lodě, které se ve velmi pěkně vyvedeném 3D prostředí zmítají ve vlnách, nebo při procházení se mezi děly na palubě, hráčovo pirátské oko (ne to pod páskou) zaplesá. Na stránkách Akelly se také objevila zpráva o chystaném pokračování. Nikdo sice neví kdy dvojka vyjde (jestli vůbec někdy), ale pokud se tak stane, doufejme, že bude přinejmenším stejně tak zábavná jako díl první.

Oficiální stránky:

<http://seadogs.bethsoft.com/>

<http://www.akella.com/seadogs/>

Stránka od fanoušků s několika zajímavostmi:

<http://www.rpgplanet.com/seadogs/>